

1. ビュフォンの針, について

広い床一面に幅 $2r$ で、平行線が無数に引いてある。
長さ $2a$ ($a \leq r$) の針を落下させたとき、この針が平行線と交わる
確率 p を求めよ。(線や針の太さは無視してよい。)

(解) 針 AB の中点 M から最も近い、 図(1)

平行線 l までの距離を y , 針と
 l の法線とのなす角を 図(1) のように θ と
する。

$$\theta, y \text{ の条件から } -\frac{\pi}{2} \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}, 0 \leq y \leq r \quad \text{--- ①}$$

針が l と交わる場合の条件が

$$0 \leq y \leq a \cdot \cos \theta \quad \text{--- ②} \quad \text{図(2)}$$

①, ② の条件を示す領域を 図(2) のおに
表すと、①の領域面積 $= \pi r$ 。

$$\text{②の領域} = \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} a \cdot \cos \theta \, d\theta = 2a$$

$$\text{よって求める確率 } p = \frac{2a}{\pi r} = 0.64 \cdot \frac{a}{r} \quad (a \leq r)$$

次に ($a > r$) の場合は、上解と同様に

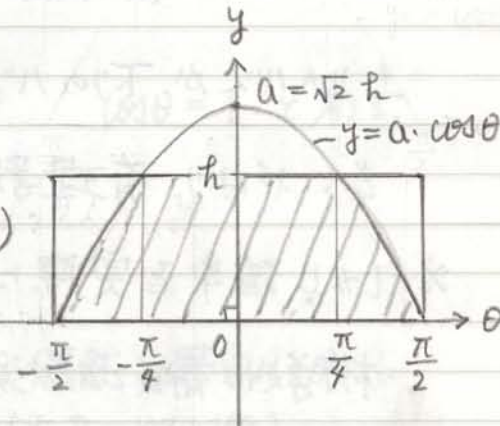
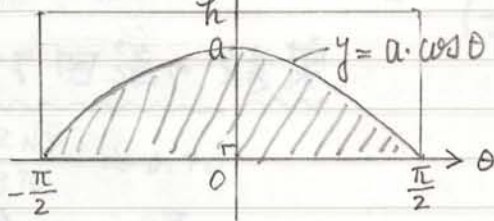
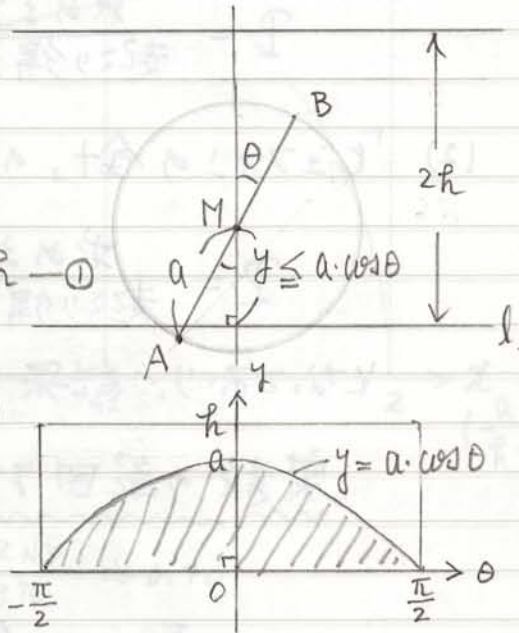
①の領域 $= \pi r$ であり、②の領域は

a が r に対して特別な値の場合、 p の
算出が容易である。

例 ①. $a = \frac{2}{\sqrt{3}}r$ の場合 ($|\theta| < \frac{\pi}{6}$ では常に交わる)

$$a = \sqrt{2}r \quad (|\theta| < \frac{\pi}{4} \text{ "})$$

$$a = 2r \quad (|\theta| < \frac{\pi}{3} \text{ "})$$



($a = \sqrt{2}r$ の場合の「X-シ」)

(1) 高校数学での、確率の定義

$$P = \frac{\text{求める場合の数}}{\text{起こり得る全ての場合の数}} \Rightarrow \text{有理数}$$

(2) 「ビュフォンの針」の場合

$$P = \frac{\text{求める場合を示す領域(面積)}}{\text{起こり得る全ての場合を示す領域(面積)}}$$

となっており、結果は、有理数ではカバーできず

実数の範囲まで拡張されている。

$$P = \frac{\text{長さ}}{\text{長さ}}, \frac{\text{体積}}{\text{体積}}, \frac{\text{時間}}{\text{時間}} \text{ などの場合あり。}$$

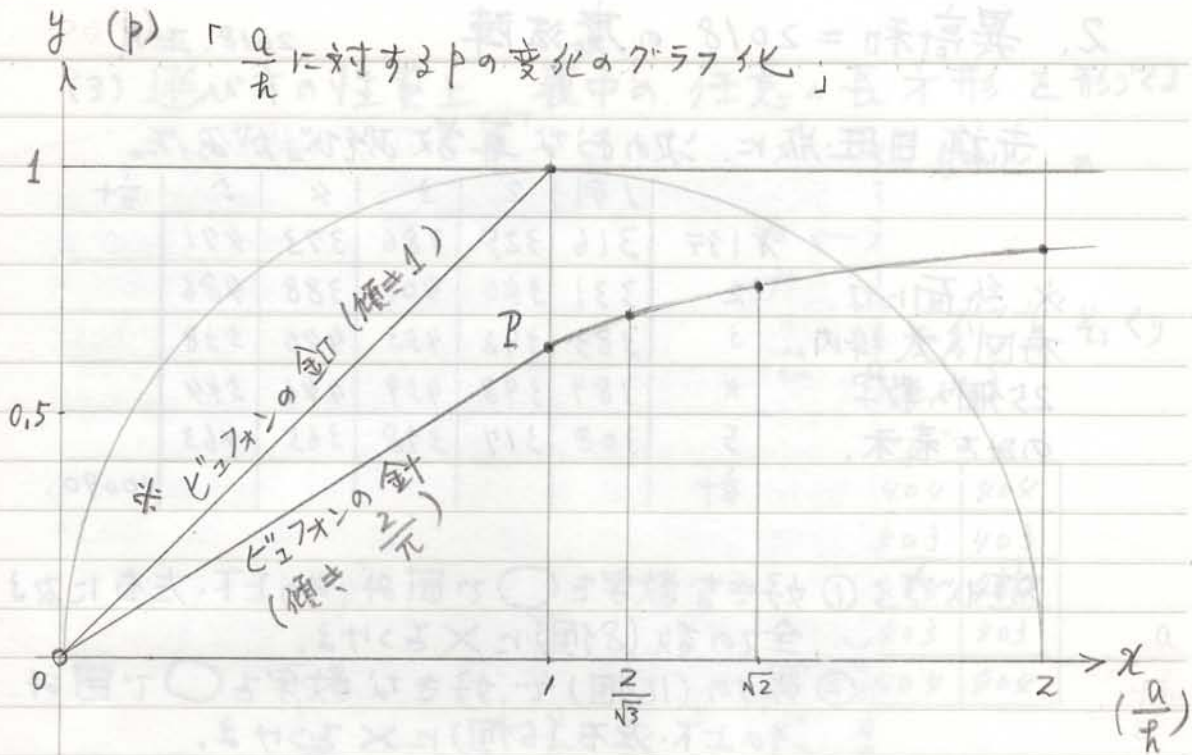
※ バス待ち、無作為に行き、たとき、先にくるのは、上

りのバスか下りのバスかなど、時間に関する確率

も、やはり、有理数だけではカバーできないかも。

※ しかし確率を実際に活用する場面では、有効数字の

桁数は有限であるから、不都合は生じない。



$a = \frac{2}{\sqrt{3}} R$ の場合 $p = \frac{1}{3} + \frac{2\sqrt{3}}{3\pi} \doteq 0.70$

$a = \sqrt{2} R$, $p = \frac{1}{2} + \frac{2(\sqrt{2}-1)}{\pi} \doteq 0.76$

$a = 2R$, $p = \frac{2}{3} + \frac{4-2\sqrt{3}}{\pi} \doteq 0.84$

$\frac{a}{R} \rightarrow \infty$ の場合 $p \rightarrow 1$ と考えてよい。

※ 「ビュフォンの^{ボタン}針」(半径 a の円) の場合 $\cos\theta = 1$ と考えよ。

即ち $y = x$ ($p = \frac{a}{R}$)

「ビュフォンの針」に出てくる

「半円周の重心」に出てくる

$\frac{2}{\pi}$, 単なる偶然と思われが...
(点 P の y 座標)